

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA**  
**DIRETORIA DE ENSINO (DIREN)**  
**DEPARTAMENTO DE ENSINO SUPERIOR (DEPES)**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA (DEPIN)**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (BCC)**

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA			
<b>DEPIN – Departamento Acadêmico de Informática</b>		<b>DESENVOLVIMENTO DE APLICAÇÕES RICAS PARA INTERNET</b>			
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS	
GCC 1927	N/A	2012	1		
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE	GCC 1311 Programação Orientada a Objetos
4	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	72	
	4	0	0		

### EMENTA

Visão geral sobre plataformas de desenvolvimento de aplicações ricas para internet: Java Server Faces; Arquitetura; Ciclo de Vida do JSF; Managed Beans; Navegação de Páginas; Bibliotecas de Tags – Básicas, Facelets, Conversores, Validação e Dados; Tabelas de Dados; Comunicação Ajax e Manipulação de Eventos; Integração Hibernate/Spring;

### BIBLIOGRAFIA

#### Bibliografia básica

1. JACOBI J. Pro JSF e Ajax: Construindo componentes ricos para a internet. Editora Ciência Moderna. 1ª Edição, 2007.
2. HERBET C. JSF Eficaz: As melhores práticas para o desenvolvedor web Java. 1ª Edição. Editora Casa do Código, 2014.
3. HORSTMANN C. e GEARY D. Core JavaServerFaces, 3ª Edição. Editora Altabooks, 2012.

#### Bibliografia complementar

1. CORDEIRO G. Aplicações Java para a Web com JSF e JPA, 1a Edição. Editora Casa do Código, 2012.
2. GONÇALVES E. Dominando Java Server Faces e Facelets Utilizando Spring 2.5, Hibernate e JPA. 1ª Edição. Editora Ciência Moderna, 2008.
3. KURNIAWAN B., Programando em JavaServer Faces - Budi Kurniawan. 1ª Edição. Editora Ciência Moderna, 2004.
4. GOMES Y. Java na Web com Jsf, Spring, Hibernate e Netbeans 6. 1ª Edição. Editora Ciência Moderna, 2009.
5. ROCHA W. JSF 2 na Prática com Richfaces. 1ª Edição. Editora Ciência Moderna, 2014.

## OBJETIVO GERAL

Apresentar ao aluno ferramentas (linguagem de programação e bibliotecas) para que possa desenvolver aplicações ricas para a Internet.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- 1) Compreender os fundamentos envolvidos na produção de aplicações ricas para internet
- 2) Desenvolver aplicações ricas utilizando tecnologia Java Server Faces
- 3) Reforçar o aprendizado de programação orientada a objetos

## METODOLOGIA

- Aulas expositivas, contando com recursos audiovisuais.
- Aulas em laboratório de informática, com ambientes de software específicos para o desenvolvimento de jogos computacionais.
- Resolução de exercícios de fixação e propostos.

## CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

A avaliação semestral envolve duas provas escritas (P1 e P2). As datas da provas são agendadas entre o professor e a turma. A média parcial (MP) será calculada pelo cômputo da média aritmética simples entre a nota P1 e P2:

$$MP = (P1 + P2) / 2$$

O aluno que faltar a uma das duas provas terá direito a uma avaliação alternativa, denominada segunda chamada, versando sobre todos os tópicos abordados no curso, e cuja data também é agendada entre docente e discentes. A nota obtida nessa 2ª chamada substituirá a da avaliação P1 ou P2 onde o aluno não esteve presente. Caso ele falte às duas avaliações, terá atribuído o grau ZERO em uma delas.

Opcionalmente o docente pode propor um trabalho prático em cada uma das avaliações, com vistas à composição das notas P1 e P2.

Segundo o regimento do CEFET-RJ, caso o aluno obtenha média parcial inferior a 3,0 (três e zero) estará reprovado diretamente. Graus MP maiores ou iguais a 7,0 (sete e zero) aprovam diretamente o aluno. Em situações onde o aluno tenha grau MP entre 3,0 inclusive e 7,0 exclusive, terá direito a uma prova final (PF), que, juntamente com a média parcial gerará uma nova média, denominada média final (MF). Essa média é calculada da seguinte forma:

$$MF = (MP + PF) / 2$$

Para ser aprovado, o aluno deve alcançar uma média final MF maior ou igual a 5,0 (cinco e zero). Caso contrário, estará reprovado, devendo repetir a componente curricular.

## CHEFE DO DEPARTAMENTO

NOME

ASSINATURA

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA
Rafael Castaneda Ribeiro	

PROGRAMA
<p>1) Visão geral sobre plataformas de desenvolvimento de aplicações ricas para internet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Conceitos Principais</li> <li>- O que são Aplicações Ricas?</li> <li>- Principais Frameworks e Tecnologias</li> </ul> <p>2) Java Server Faces</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Introdução a JSF</li> <li>- Quando utilizar JSF?</li> <li>- Modelo de Componentes JSF</li> </ul> <p>3) Arquitetura JSF</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Padrão MVC</li> <li>- Camadas de Programação em JSF</li> </ul> <p>4) Ciclo de Vida</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fase 1: Visão</li> <li>- Fase 2: Valores de Requisição</li> <li>- Fase 3: Validação</li> <li>- Fase 4: Atualização de Modelos</li> <li>- Fase 5: Invocar Aplicação</li> <li>- Fase 6: Renderizar a Resposta</li> </ul> <p>5) Managed Beans</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- O que é um Managed Bean (MB)?</li> <li>- Configuração por XML e Anotação</li> </ul> <p>6) Navegação entre Páginas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Navegação Implícita</li> <li>- Navegação Automática</li> <li>- Navegação Condicional</li> <li>- Forward vs. Redirect</li> </ul> <p>7) Bibliotecas de Tags</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Básicas</li> <li>- Facelets</li> </ul>

- Conversores

- Validação

- Dados

#### 8) Ajax

- Introdução a AJAX

- Tags e Atributos

- Manipulação de Eventos AJAX

#### 9) Integração Spring e Hibernate